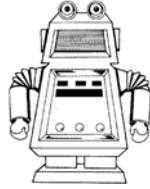


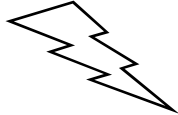
Initiation à la programmation ROBOLAB



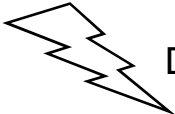
Niveau d'initiation
PILOT 1

Matériel:
un RCX, un moteur et une lampe

Missions réussies !



Défi 1 Un **moteur** branché à la **sortie A** tourne dans le sens **anti-horaire** pendant **8 seconde** et **s'arrête**.



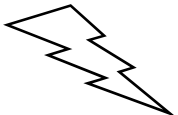
Défi 2 Une **lampe** branchée à la **sortie A** s'allume pendant **4 secondes** et **s'éteint**.



Niveau d'initiation
PILOT 2

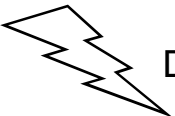
Matériel:
un RCX, un moteur, une lampe et un interrupteur

Missions réussies !



Défi 3

- Un **moteur** branché à la **sortie C** tourne dans le sens **anti-horaire** à une **vitesse de 5**.
- Et une **lampe** branchée à la **sortie A** s'allume à une **intensité de 2**.
- Après **6 secondes**, le **moteur s'arrête** et la **lampe s'éteint**.



Défi 4

- Un **moteur** branché à la **sortie C** tourne dans le sens **anti-horaire** à une **vitesse de 2**.
- Et une **lampe** branchée à la **sortie A** s'allume à une **intensité de 5**.
- Après **relâchement du bouton** de l'**interrupteur** branché à l'**entrée 2**, le **moteur s'arrête** et la **lampe s'éteint**.



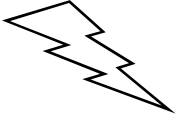
Niveau intermédiaire

PILOT 3

Matériel:

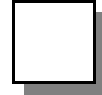
un RCX, deux moteurs, une lampe, deux interrupteurs et un détecteur de lumière

Mission réussie !

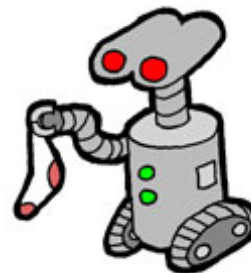
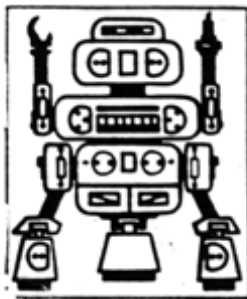
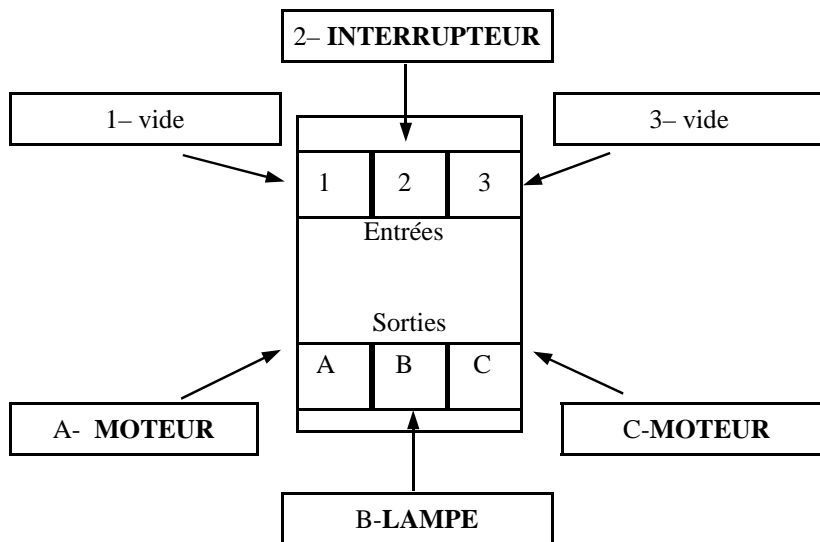


Défi 5

- Les deux **moteurs** branchés aux **sorties A et C** tournent dans le sens **anti-horaire** à une **vitesse de 5**.
- Et une **lampe** branchée à la **sortie B** s'allume à une **intensité de 1**.
- Après **6 secondes**, les **moteurs** tournent dans le sens **horaire** et la **lampe** augmente son **intensité à 5**.
- Après **appui sur le bouton** de l'**interrupteur** branché à l'**entrée 2**, le **moteur s'arrête** et la **lampe s'éteint**.



Indices de branchement:



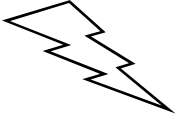
Niveau intermédiaire

PILOT 3

Matériel:

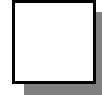
un RCX, une lampe, un interrupteur et un détecteur de lumière

Mission réussie !

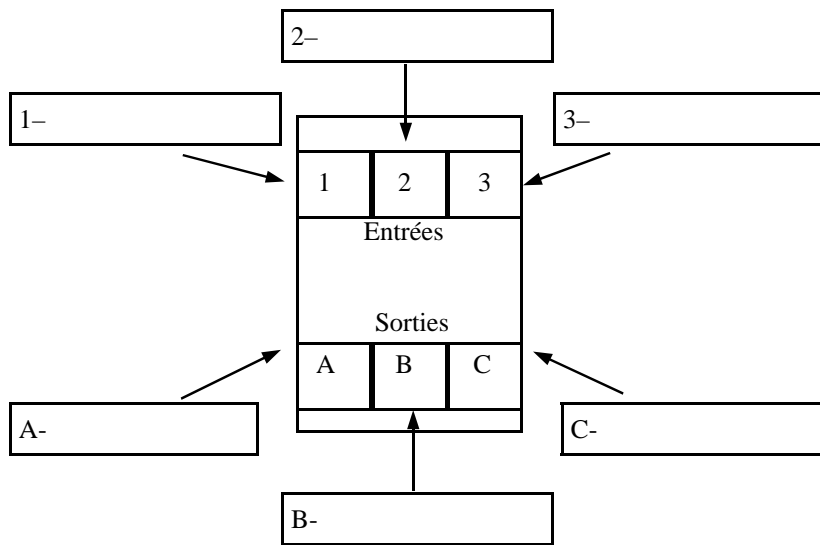


Défi 6

- Une **lampe** branchée à la **sortie B** est éteinte.
- Après détection d'un manque de lumière la **lampe** s'allume à une **intensité de 5**.
- Installer un interrupteur de façon à fermer la lampe
- La lampe doit pouvoir se rallumer s'il manque à nouveau de la lumière.



Compléter le plan de branchement:



Essayez d'enregistrer et de récupérer par la suite votre programme:

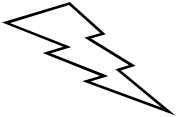
- Enregistrer votre programme
- Fermer ROBOLAB
- Rouvrir ROBOLAB et récupérer votre programme



Niveau avancé
PILOT 4

Matériel:
un RCX, une lampe

Mission réussie !



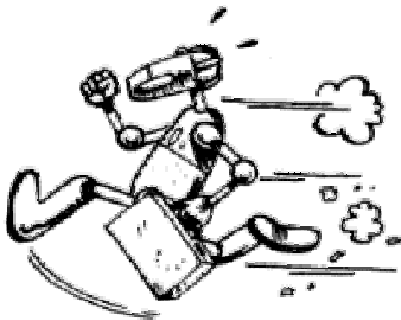
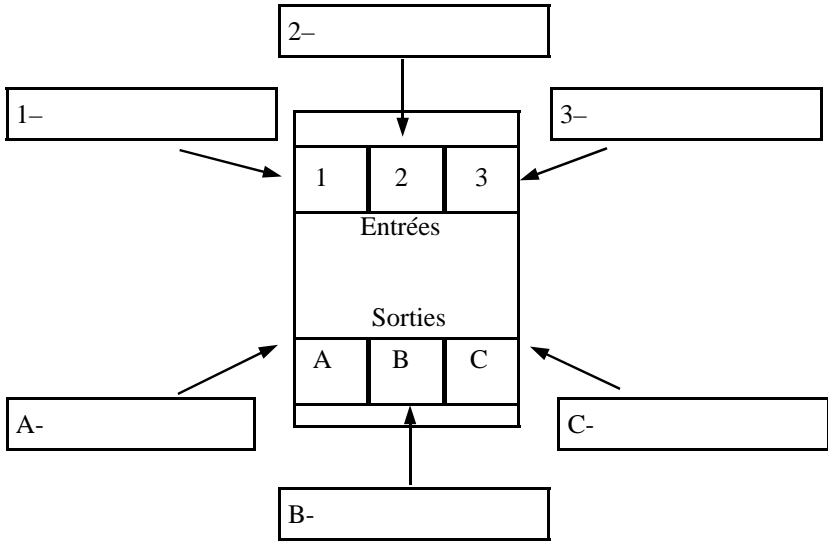
Défi 7

Réaliser un programme capable de:

- Faire clignoter une lumière 6 fois sans interrupteur
- Sauvegarder votre programme



Compléter le plan de branchement:

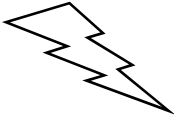


Niveau avancé
PILOT 4

Matériel:

un RCX, une lampe, deux moteurs et deux interrupteurs

Mission réussie !



Défi 8

- Réaliser un robot possédant une lampe et deux moteurs.
- Après que la lampe ait clignoté 6 fois, Vous actionnez chacun des moteurs à l'aide d'un interrupteur différent.
- Une fois le deuxième moteur en marche, les deux moteurs s'arrêtent au bout de 10 secondes.
- Le lumière recommence alors à clignoter 6 fois avant que vous puissiez réactionner les moteurs et ainsi de suite...



Compléter le plan de branchement:

